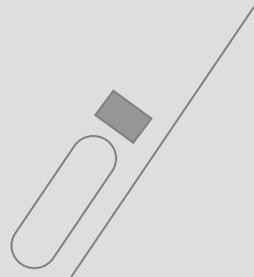


DCL の現状

2012/12/14

乙部直人





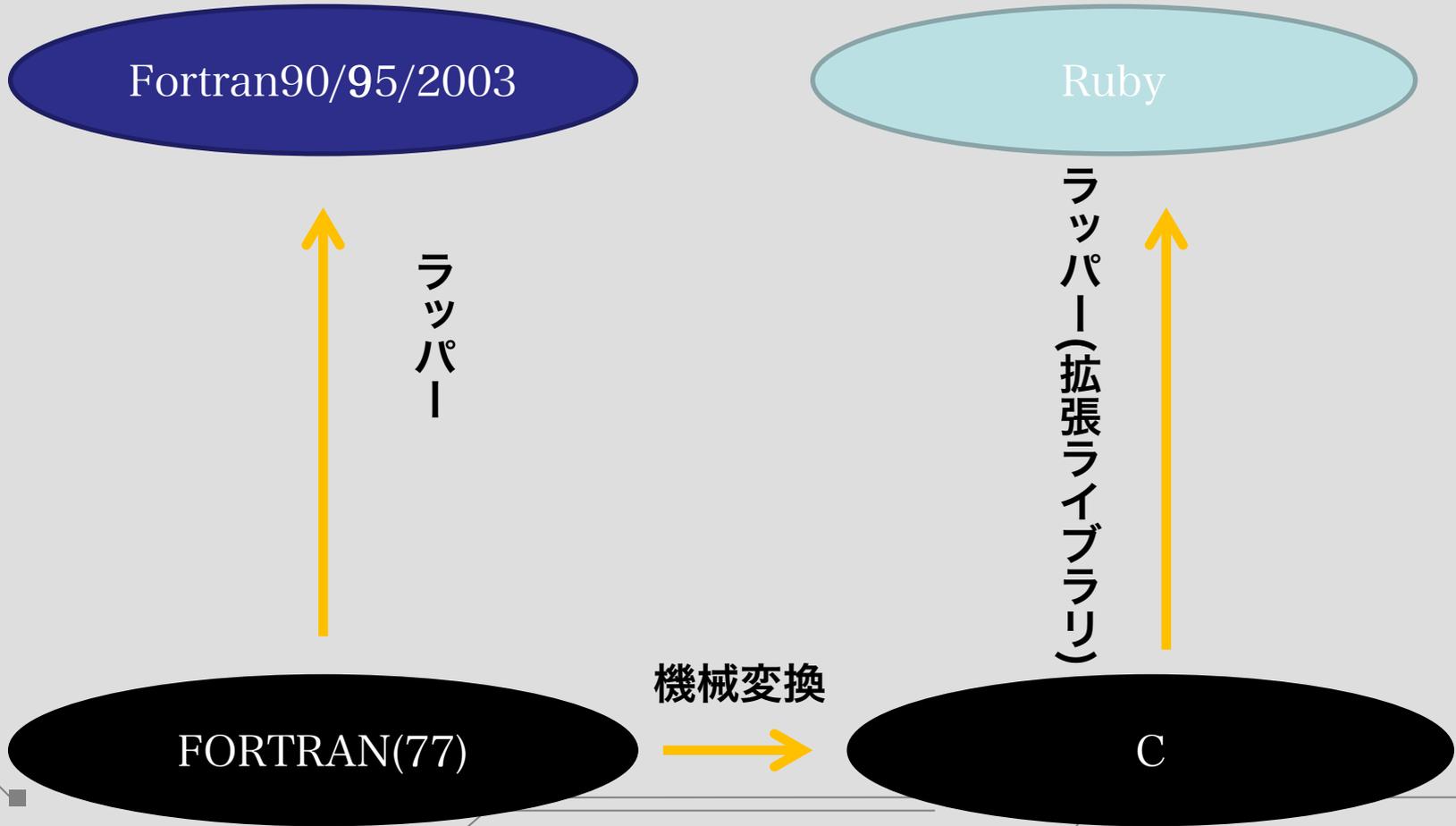
開発体制 (DCL)

次期版 trunk

メンテナンスブランチ 5.4.x



各言語の関係





問題とやりたいこと列挙

■ レイヤー問題

■ フォント問題→解決していると思うけど

■ 一応フォントは入れ替えるべきか？

■ きれいなフォントはシステムのを使う

■ ライセンス問題



バッキングストア問題

■ バッキングストアを誰が面倒見るか

■ gtkの時は、裏画面が使えない。

■ たぶんドライバが手抜きなだけ

Xは終了。GTKは解決済み。



5.4での改善点

- バグフィックスが進んだ

- 主にGTKのドライバ周りでは多分大体オッケー
 - 閉じるボタンのフック

- Windowsのgtk化

- ほぼ同じ動作を実現

- ソースがほぼ共通に。(多分swpack.fだけに)



5.9xでの改善点

■ バグフィックスが進み、動作するようになった。

■ 基本的なバグがまだある（と思う）。

■ Cairoの導入

■ ベクトルグラフィックスライブラリ

■ PS,Xが同じ使い方ができる

■ 透明色が使えらる



短・中期

■ 透明度の概念を導入する。

■ gtkを使ってFONTを管理できて欲しい。



今後の予定。

- レイヤ、透明色、フォントのサンプル
■ インターフェースのたたき台と議論。

- 古いデバイスの削除

- GTK(CRT),pdf(PS),SVG,pngあたりに



Windowsパッケージ

- IntelFortran版とMinGW版がある。
- 大変じゃないので、このまま用意する。